

Proyecto final de curso

Android: Fundamentos de Programación

(julio-noviembre 2015)

Nombre de la aplicación: Calculadora de divisas

Autor: Llorens Arias, Antonio

Qué hace la aplicación: Calculadora de divisas que utiliza el servicio de webservicex.net para calcular la equivalencia entre dos divisas diferentes de la cantidad introducida por el usuario.

Licencia: Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "Academic Free License v.3.0".

A destacar:

- Las divisas soportadas se obtienen de webservicex en una primera llamada.
- Hay algunas equivalencias que dan error, en este caso se obtiene un -1.
- Los spinner con los códigos se actualizan tras la primera llamada al servicio, por lo que el contenido podría variar entre ejecuciones.
- Sin conexión a internet no funcionará ya que será imposible obtener las divisas

Cómo lo hace:

La aplicación se compone de una única vista en la cual cuando se ejecuta se realiza automáticamente una llamada para obtener las vistas disponibles; mientras se realiza esta llamada se muestra un mensaje indicando que se están cargando las divisas y no se puede interactuar con la aplicación.

Tras obtener las divisas el usuario tendrá que introducir la cantidad a convertir. Luego hay dos spinner en los que seleccionará de que moneda a qué moneda quiere calcular la conversión de la cantidad introducida.

Una vez introducidos los datos el usuario pulsará el botón "CALCULAR", el cual hará otra llamada a webservicex para obtener la equivalencia entre las dos monedas. El valor obtenido será multiplicado por la cantidad introducida por el usuario y se mostrará el resultado final por pantalla.

Captura de pantalla:

