

Proyecto final de curso
Android: Fundamentos de Programación
julio – noviembre 2015



Nombre de la Aplicación: **HobbyGift**

Autor : Perelló Isbarbo, Jose Oscar

Montevideo – Uruguay

Qué hace la aplicación:

La aplicación ofrece opciones para comprar, por Internet o en locales registrados en una ciudad, un regalo a un amigo en una fecha prefijada y basado en su afición.

De acuerdo con la RAE se entiende por afición:

"Inclinación o atracción que se siente hacia un objeto o una actividad que gustan."

Detalles funcionales de la Aplicación:

- Presenta categorías y sub-categorías de aficiones como forma de elegir un regalo a una persona.
- Ofrece la opción de comprar un regalo por Internet dirigiendo la navegación web directamente al motivo asociado con la afición de la persona.
- Ofrece una lista de tiendas o comercios donde se puede comprar un regalo asociado con la afición de una persona.
- Muestra en un mapa de una ciudad los locales donde se puede comprar en forma personal, indicando también la posición actual.
- Permite mantener una lista de amigas/os y su afición, y establecer una fecha propicia para hacer un regalo.
- Permite parametrizar la antelación con la que se desea recibir una notificación de cumplimiento de determinada fecha establecida para poder hacer un regalo a un/a amigo/a.

Licencia

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "Academic Free License v.3.0".

Características Técnicas I – Uso de Base de Datos

- Implementa la estructura de datos en una base de datos SQLite

Categorias

_id	categoriaFoto	categoriaDesc
-----	---------------	---------------

SubCategorias

_id	categoriaID	subFoto	subDesc
-----	-------------	---------	---------

OpcionesInternet

_id	subcategorialID	dirLogo	dirTexto	dirURI
-----	-----------------	---------	----------	--------

Amigos

_id	amigoNombre	amigoFecha	amigoCategoria	amigoSubcategoria
-----	-------------	------------	----------------	-------------------

LocalesCiudad

_id	localCiudad	localNombre	localDesc	localLat	localLng
-----	-------------	-------------	-----------	----------	----------

Características técnicas II - Uso de Vistas

- Vista principal, de categorías, basada en GridView y en un Cursor Adapter
- Vista de subcategorías, basada en un GridView y en un CursorAdapter. Esta vista se superpone a la categoría principal con fondo opaco.
- Vista de opciones de compra. LinearLayout, RelativeLayout y GridView. Las opciones de compra por Internet son cargadas en forma dinámica usando CursorAdapter.
- Vista Mapa. Se incluyen marcadores de las tiendas comerciales asociadas con un ciudad, y la posición actual.
- Vista Amigos, basada en ListView y Cursor Adapter. Se habilita la inclusión de un nuevo amigo. Con un "click" se accede directamente a la opción de comprar regalo basado en la afición del/a amigo/a. Con un "Long Click" se habilita a borrar dicho amiga/o de la lista.

Características técnicas III - Notificación y Servicio

- El sistema dispara un “servicio” que verifica en la base de datos que amigo/a tiene un fecha próxima para sugerir un regalo. (en la modalidad prueba este servicio se dispara al inicio de la aplicación pero se podría disparar al prender el celular).
- Dicho servicio lanza una “notificación” al usuario recordando la proximidad del vencimiento de una fecha establecida para un amigo.



HobbyGift
Amigo en un día especial

- La determinación del disparo de la notificación tiene en cuenta el parámetro de antelación establecido en la opción “Configurar”.
- Haciendo click en dicha notificación se accede directamente en la opción de compras, tomando en cuenta la afición del amigo.

Características técnicas IV - Uso de Mapas

- El sistema muestra un mapa con la posición actual, basada en localización por GPS o por redes, así como las tiendas disponibles en su ciudad.
- Para una tienda de una ciudad muestra la distancia en metros desde la posición actual. En el mapa se refleja la posición de la tienda junto con la posición actual.

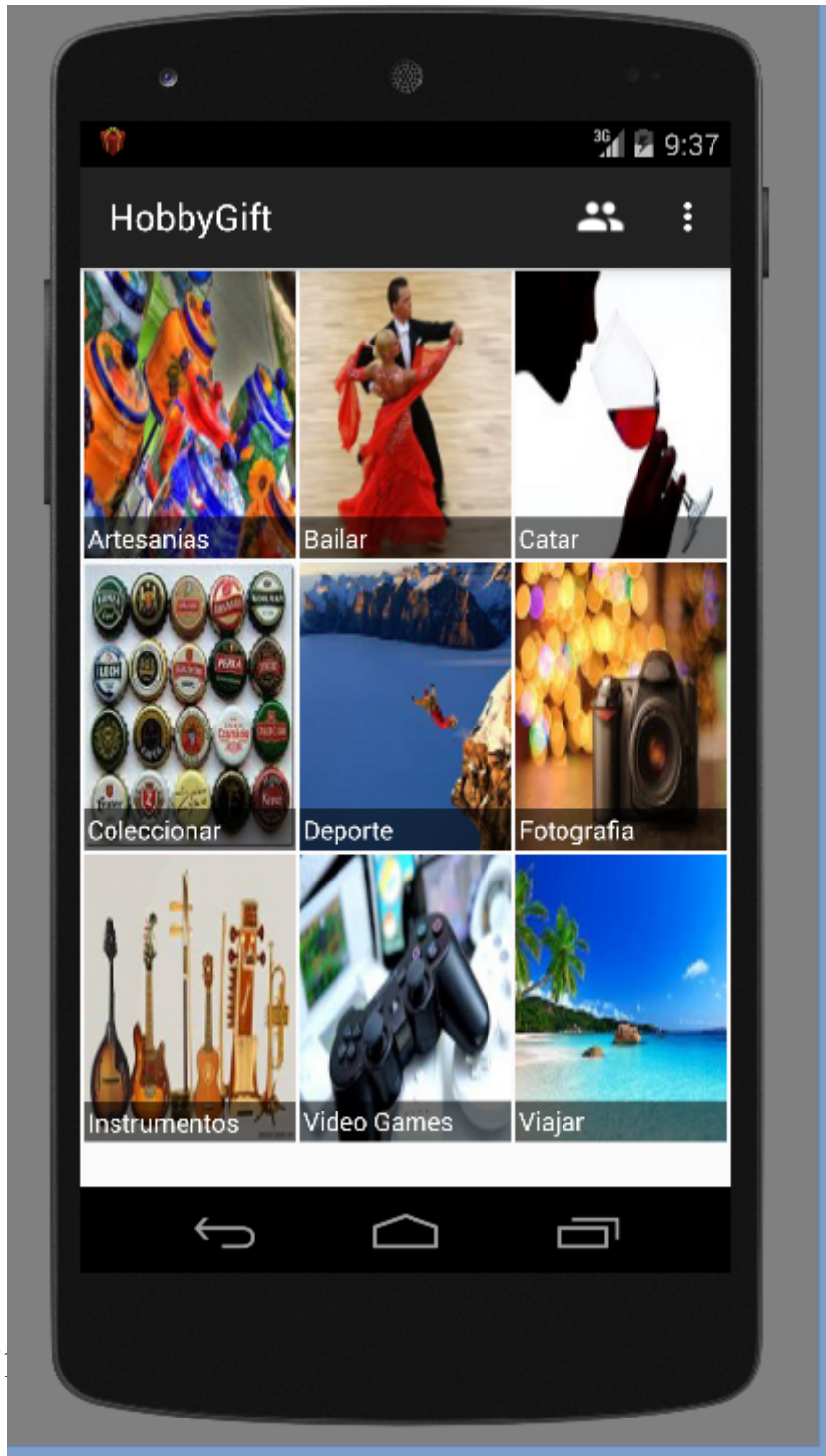
Cómo probar la aplicación:

- En parámetros seleccionar
 - La ciudad de Valencia

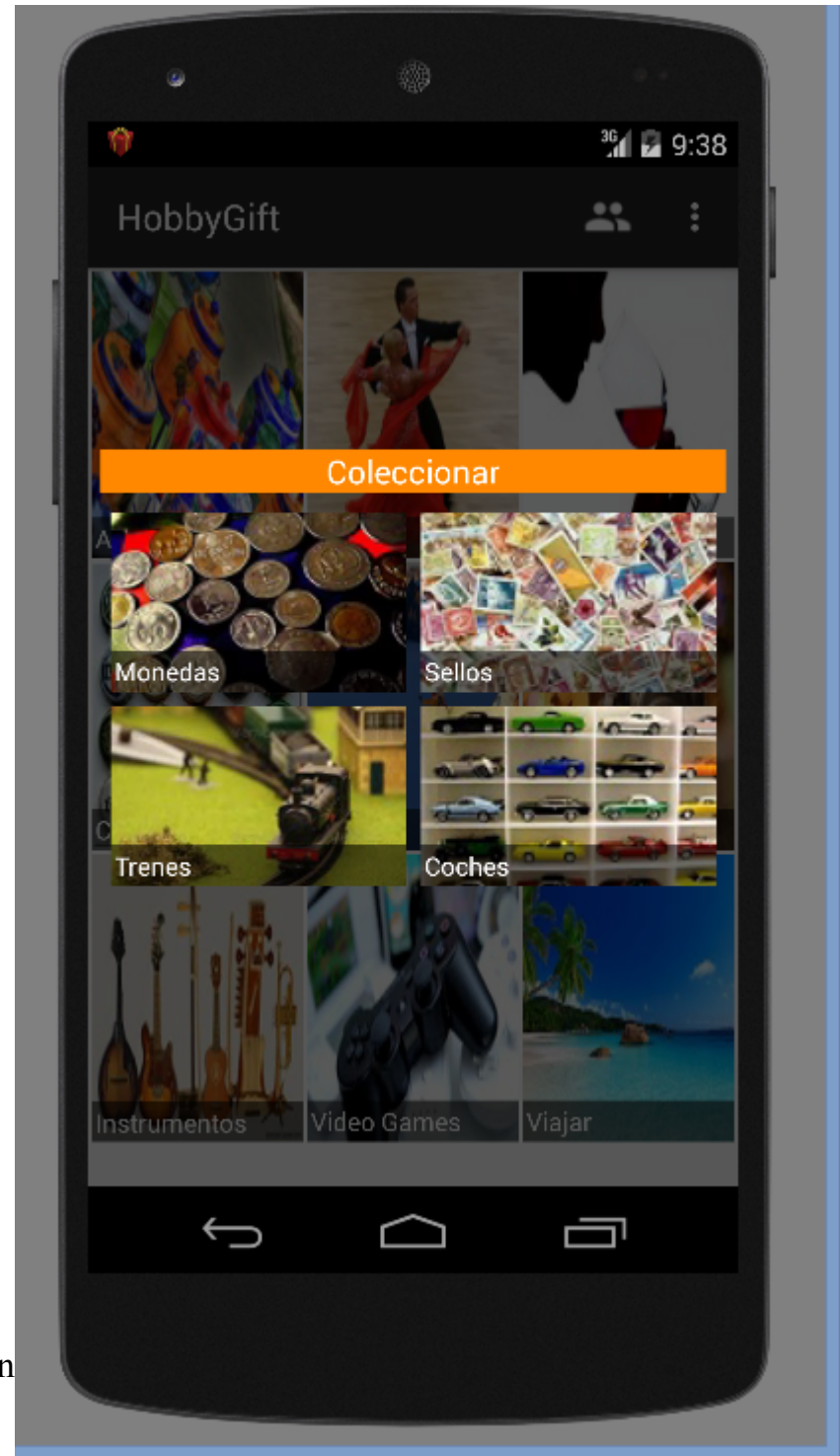
Restricciones:

- Sólo probar usando la categoría “Coleccionar”.
- Obviamente las otras categorías funcionarían igual pero implicaría en esta instancia incorporar centenas de datos.

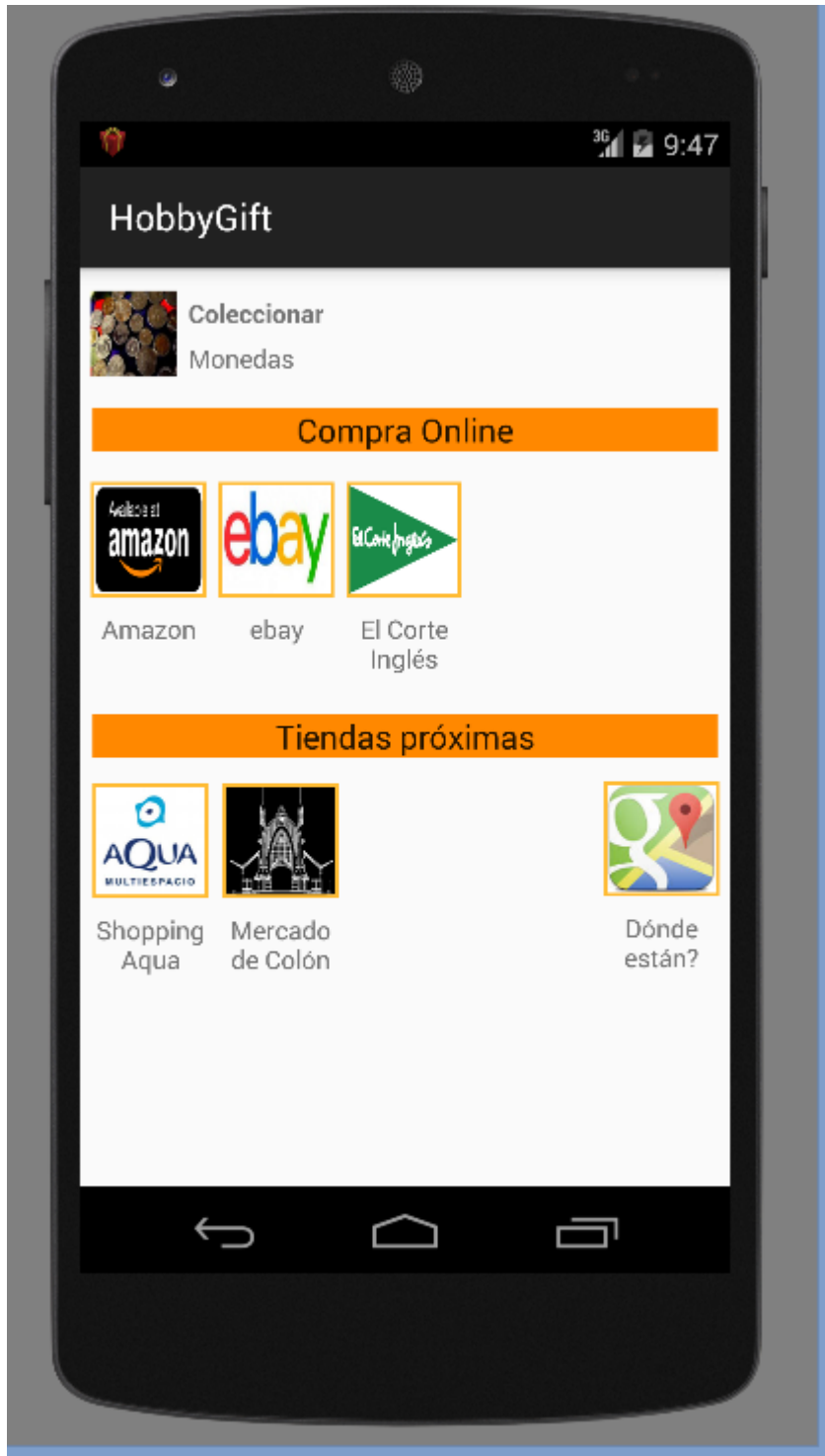
Seleccionar Categorías



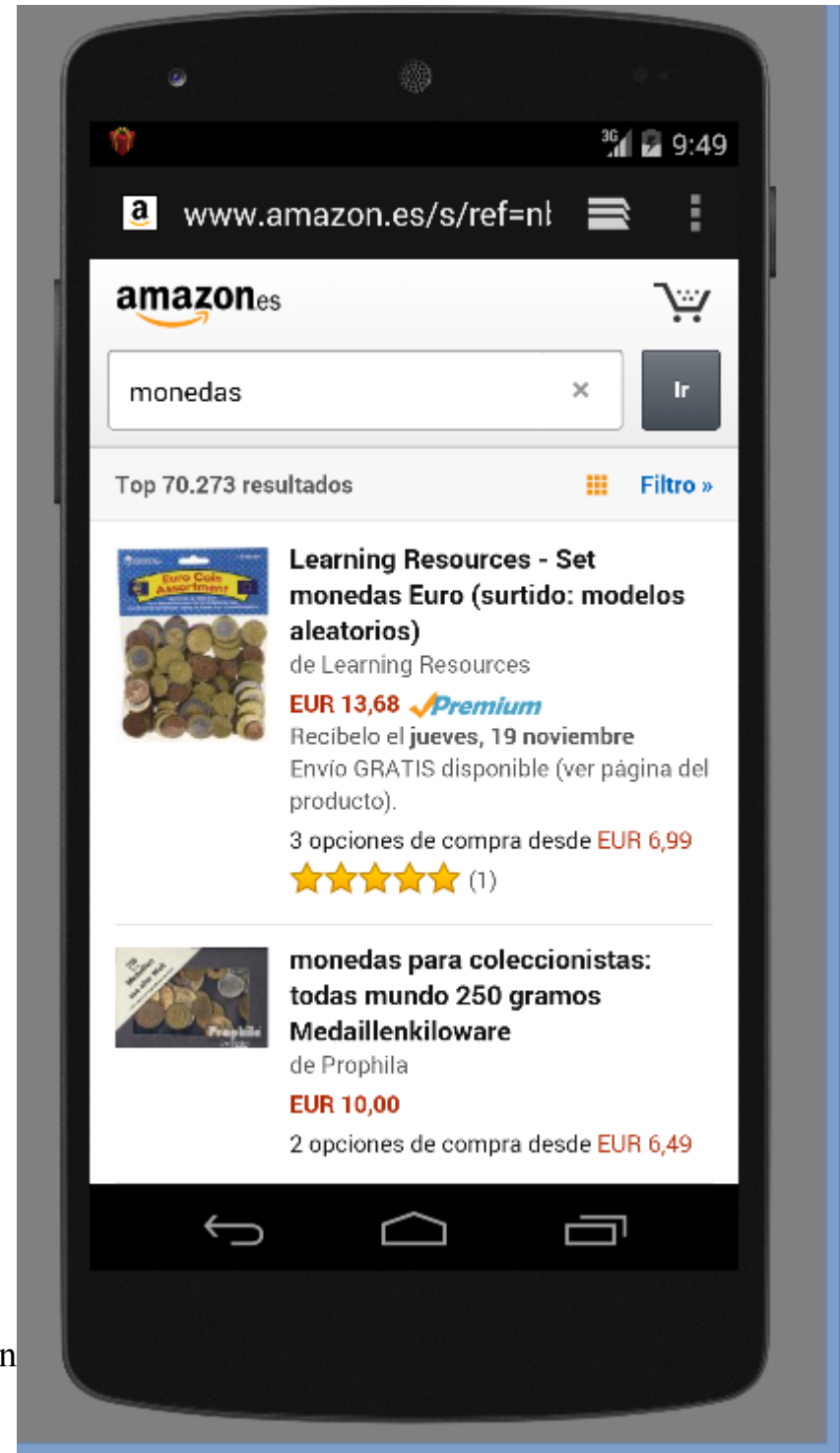
Seleccionar Sub-Categorías



Opción de compra derivada de una afición



Acceso directo a página con motivo de la afición



Notificación

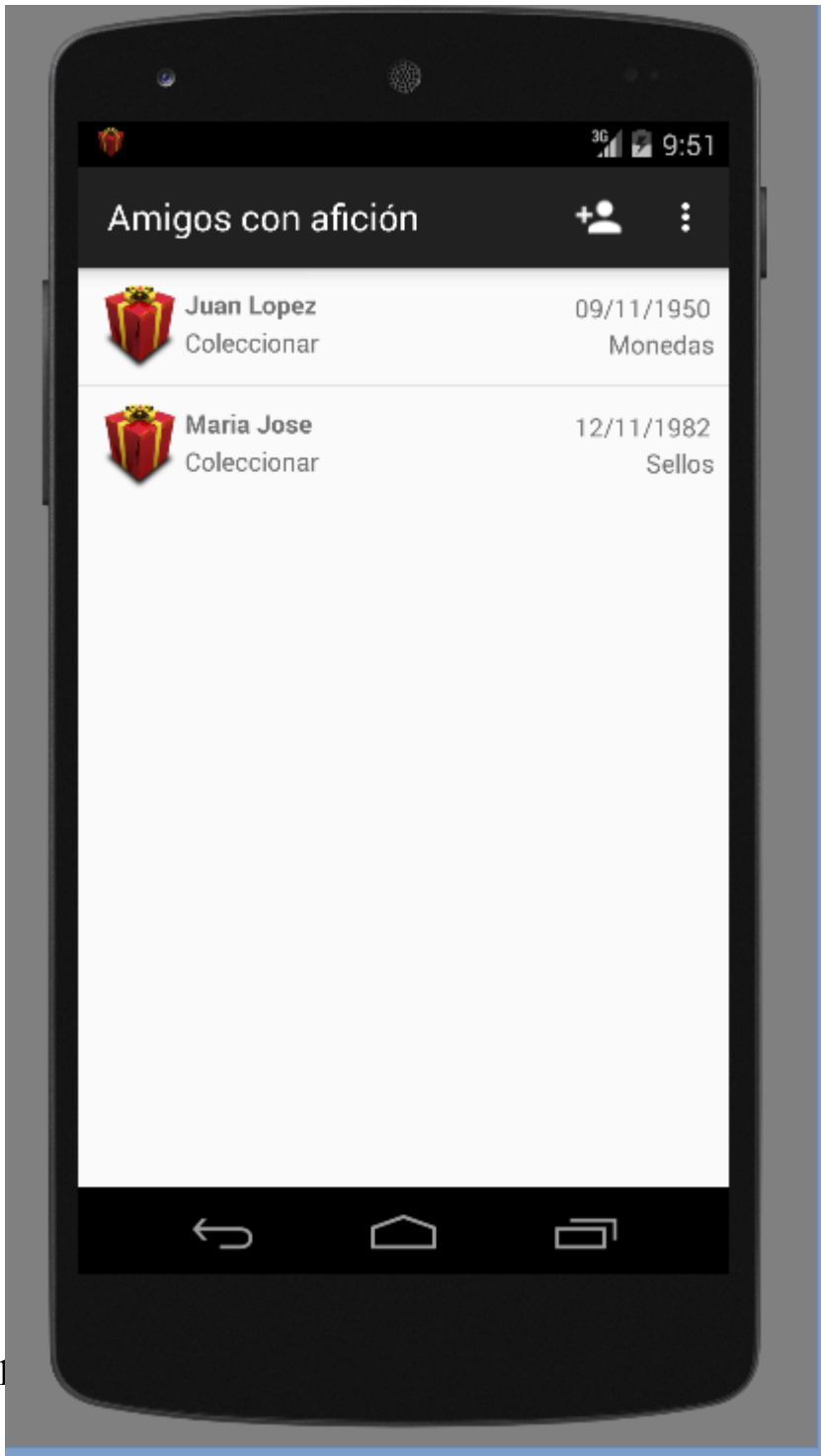


Opción de compra derivada de una Notificación



Se muestra nombre amigo fecha y afición y opciones de compra.

Lista de amigos con afición



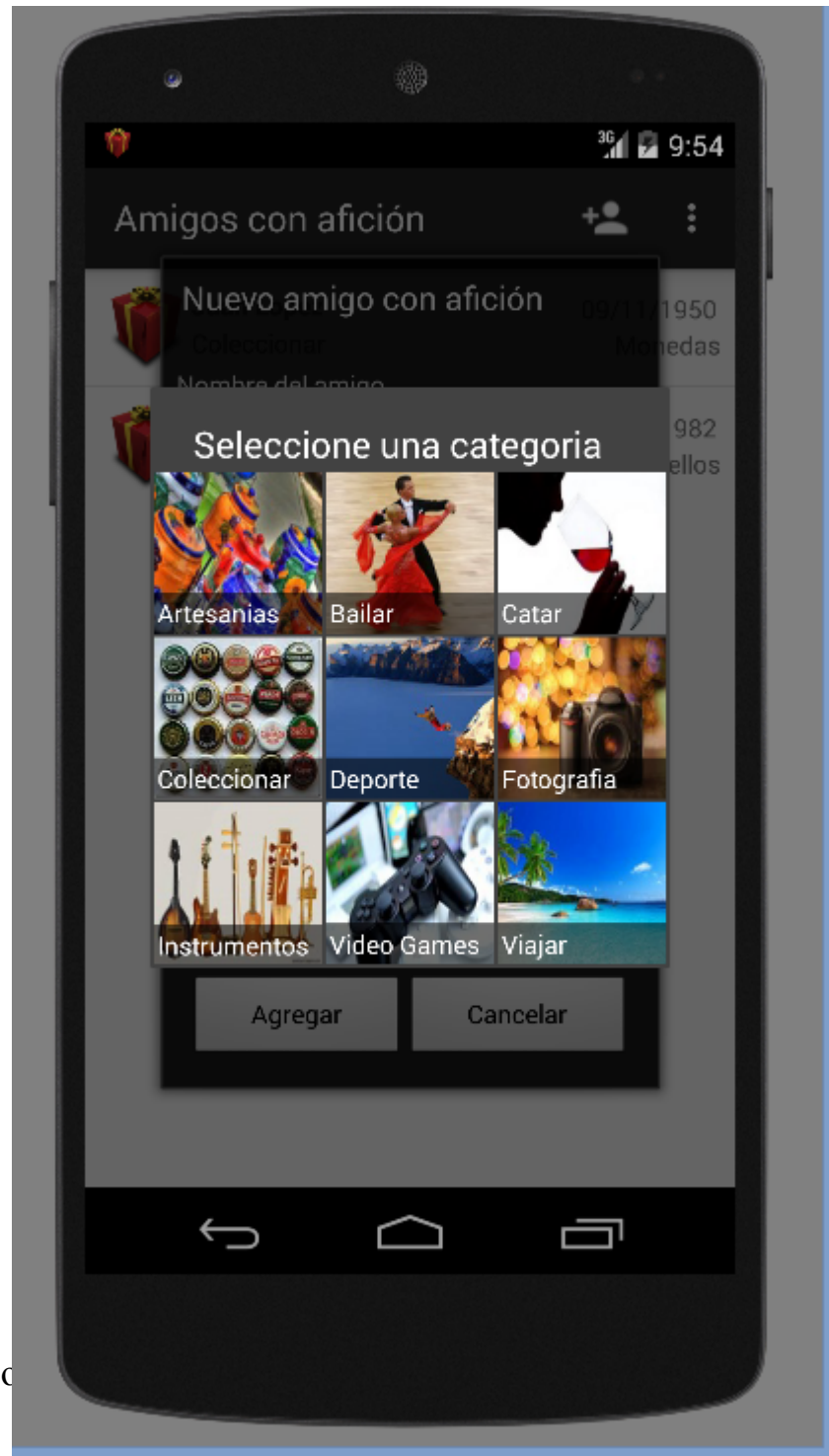
Opción LongClick para eliminar amigo de la lista



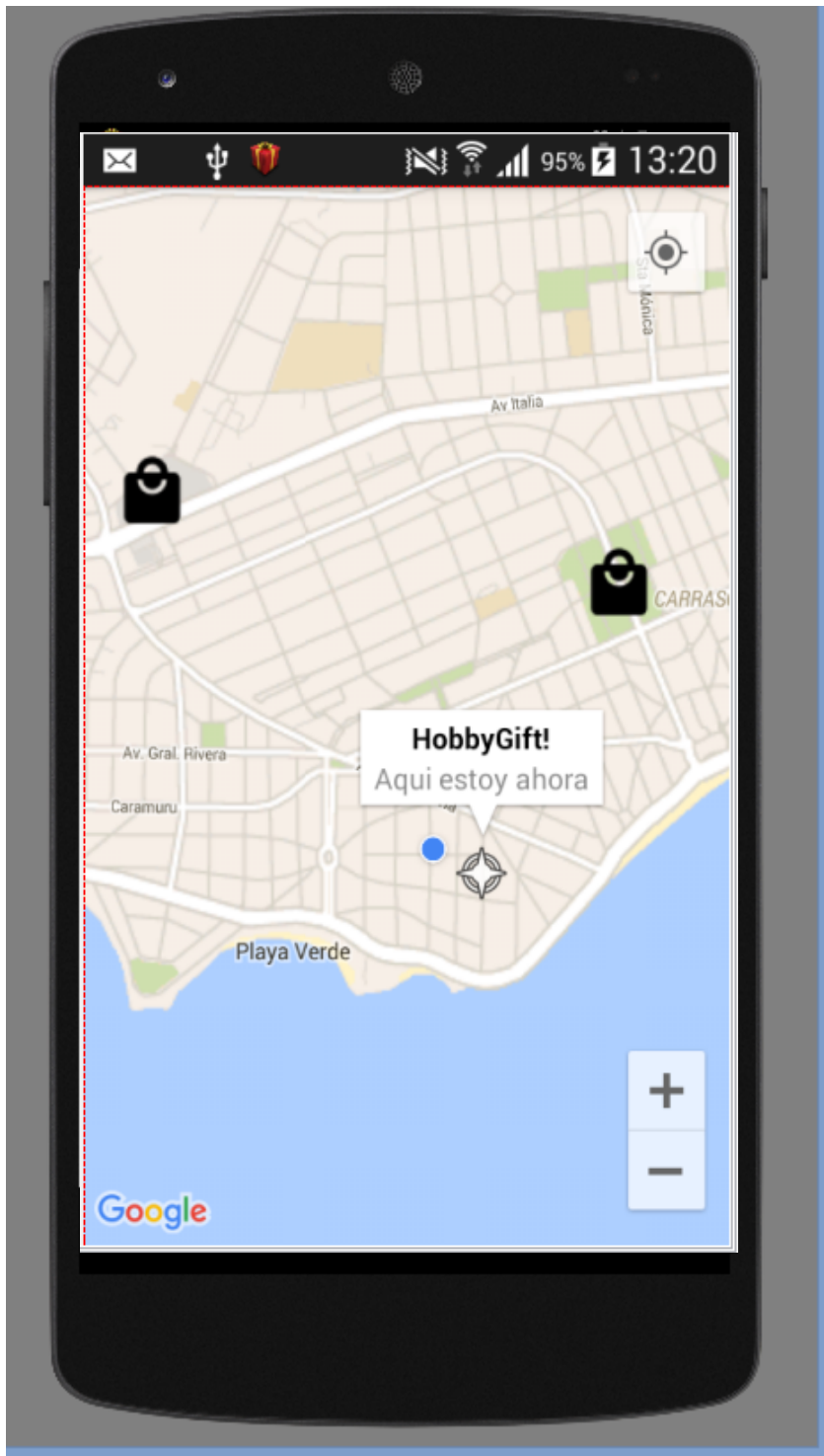
Agregar nuevo amigo a la lista



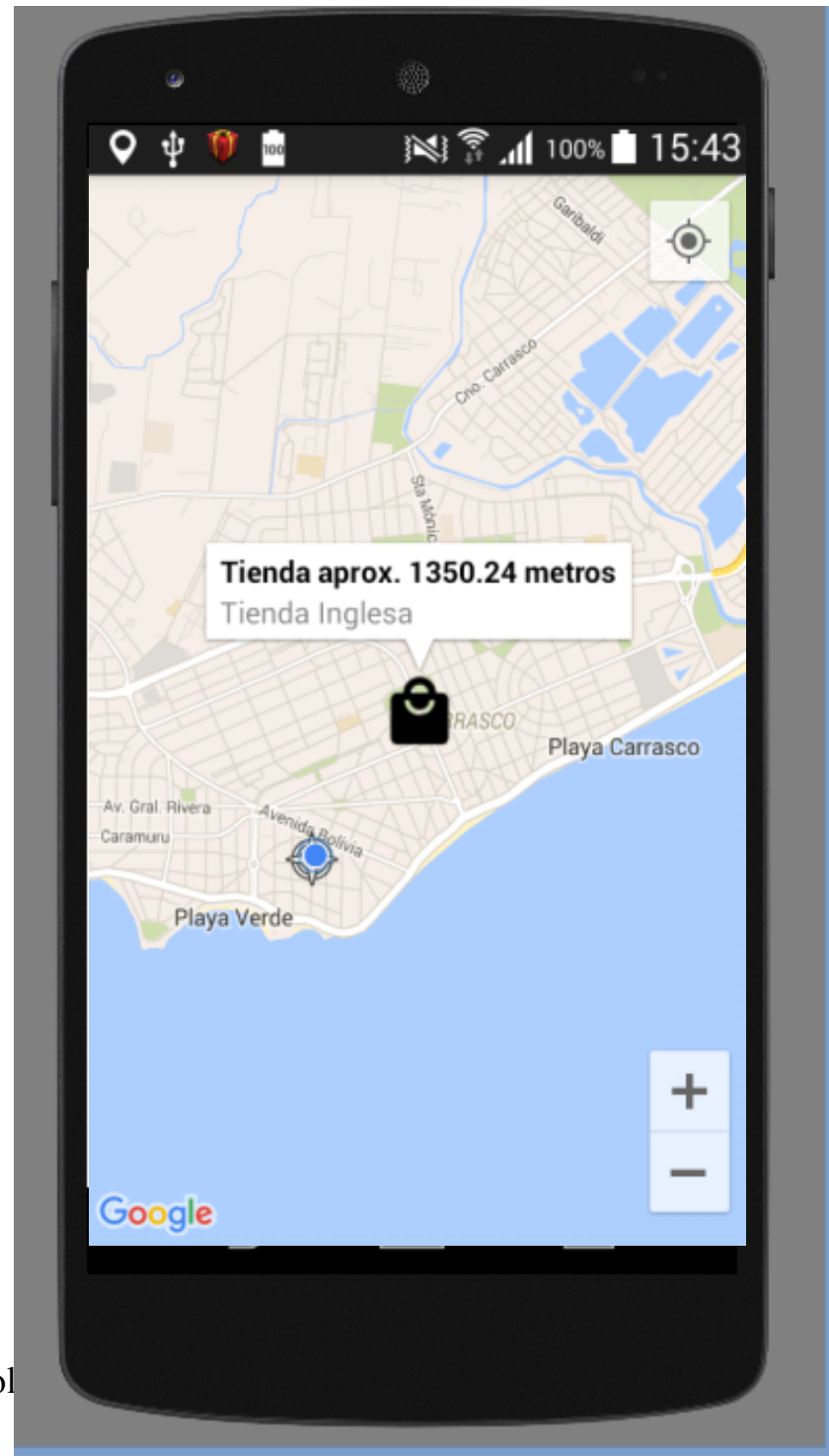
Seleccionar aficiones para un amigo



Posición de tiendas en una ciudad



Proximidad de una tienda



Muchas Gracias
15/11/2015