

**Proyecto final de Curso**  
**Android: Fundamentos de programación**  
**(julio - noviembre 2015)**

**Nombre de la aplicación:** TimeTracker

**Autor:** Trapero Alcaide, Rosa María

**Que hace la aplicación:**

TimeTracker es una aplicación que permite la gestión personal de proyectos y las tareas asociadas.

**Licencia:**

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "[Academic Free License v.3.0](#)".

**A destacar:**

- Permite registro de usuarios: en un mismo dispositivo, múltiples usuarios pueden gestionar sus proyectos.

**Cómo lo hace:**

- Un usuario se registra en la aplicación.
- El usuario crea un nuevo proyecto con un título y una duración prevista mediante el menú superior.
- El usuario crea nuevas tareas asociadas al proyecto mediante el menú superior.
- Cuando el usuario se dispone a empezar una tarea, la seleccionará del listado y pulsará el botón "iniciar". A partir de ese momento, en el listado de tareas será visible el tiempo que lleva ejecutándose la misma, pudiéndose actualizar en cualquier momento.
- Igualmente, el usuario podrá parar la tarea siguiendo los mismos pasos. A partir de ese momento la tarea dejará de sumar tiempo.
- Se podrá iniciar/parar la tarea tantas veces como se desee.

- En el listado de proyectos también aparecerá el tiempo total de horas invertidas, (suma de todas las tareas), para poder compararlo con las horas previstas, y así poder comprobar si se cumple la previsión. En caso de que así sea, el proyecto se marcará en verde. En caso contrario, se marcará en rojo.
- Se dispone de 3 botones en la parte inferior:
  - Botón atrás: (no equivale al botón atrás del móvil)
  - Botón actualizar: actualizar en el listado el tiempo de ejecución de proyectos/tareas.
  - Botón logout: cierra la sesión del usuario y redirige a la pantalla de login.

## Captura de pantallas

