

Proyecto final de curso
Android: Fundamentos de Programación
(septiembre-diciembre 2016)

Nombre de la aplicación: Calculadora de divisas

Autor: Conca Pascual, Gilberto

Qué hace la aplicación:

Calculadora de divisas entre euros y dólares y euros y libras.

Licencia:

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "[Academic Free License v.3.0](#)".

A destacar:

- Se conecta a un servicio web para dar el cambio en tiempo real.
- Cambio de euros a dólares y viceversa.
- Cambio de euros a libras y viceversa.
- Música en el menú principal.
- Idiomas: español e inglés.
- Pequeña animación al iniciar la aplicación

Cómo lo hace:

- La clase más importante es Calculadora, la cual tiene una caja de texto a la que se le pueden añadir las cantidades a transformar (si se le añaden letras o espacios en blanco la aplicación advierte que lo que se ha introducido no es válido). Una vez se selecciona el tipo de cambio que se quiere hacer, el programa se conecta a un servicio web, hace la consulta y devuelve la cantidad resultante. Así siempre da una conversión actualizada.

Captura de pantallas:

