

**Proyecto final de curso**  
**Android: Fundamentos de Programación**  
**(septiembre-diciembre 2016)**

**Nombre de la aplicación:** Conversor monedas

**Autor:** Hevilla Insúa, Lorenzo Manuel

**Qué hace la aplicación:**

La aplicación desarrollada realizar la conversión entre diferentes tipos de divisas, con los datos actualizados proporcionados por la web del Banco Central Europeo.

**Licencia:**

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "[Academic Free License v.3.0](#)".

**A destacar:**

- Los datos mostrados en la aplicación son los mostrados en la web del Banco Central Europeo.
- Se puede realizar fácilmente la conversión entre una gran cantidad de divisas de todo el mundo.
- Se han diseñado las pantallas para que se muestren tanto en horizontal como en vertical.
- Se ha habilitado un botón para el cambio entre los dos tipos de divisas seleccionadas. Así se puede realizar el cálculo inverso del cambio más fácilmente.

**Cómo lo hace:**

- El programa se basa en una única pantalla dónde se realiza la selección de las divisas, se indica la cantidad y se realiza el cambio. Para lo cual lo primero que realiza el programa es cargar las listas de las distintas divisas. Después el usuario seleccionará entre qué divisas realizará el cambio e indicará la cantidad monetaria que quiere cambiar. Al pulsar "realizar cambio" el programa le mostrará la cifra resultante del cambio realizado.

**Captura de pantallas:**

