

Proyecto final de curso
Android: Fundamentos de Programación
(septiembre-diciembre 2016)

Nombre de la aplicación: Conversor monedas

Autor: Hevilla Insúa, Lorenzo Manuel

Qué hace la aplicación:

La aplicación desarrollada realizar la conversión entre diferentes tipos de divisas, con los datos actualizados proporcionados por la web del Banco Central Europeo.

Licencia:

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "[Academic Free License v.3.0](#)".

A destacar:

- Los datos mostrados en la aplicación son los mostrados en la web del Banco Central Europeo.
- Se puede realizar fácilmente la conversión entre una gran cantidad de divisas de todo el mundo.
- Se han diseñado las pantallas para que se muestren tanto en horizontal como en vertical.
- Se ha habilitado un botón para el cambio entre los dos tipos de divisas seleccionadas. Así se puede realizar el cálculo inverso del cambio más fácilmente.

Cómo lo hace:

- El programa se basa en una única pantalla dónde se realiza la selección de las divisas, se indica la cantidad y se realiza el cambio. Para lo cual lo primero que realiza el programa es cargar las listas de las distintas divisas. Después el usuario seleccionará entre qué divisas realizará el cambio e indicará la cantidad monetaria que quiere cambiar. Al pulsar "realizar cambio" el programa le mostrará la cifra resultante del cambio realizado.

Captura de pantallas:

