

Proyecto final de curso

Android: Fundamentos de Programación

(septiembre-diciembre 2016)

Nombre de la aplicación: ListMarket

Autor: Ballesteros Cabañas, Rodrigo

Qué hace la aplicación:

Es una herramienta que permite el control de las listas personales de la compra en varias categorías, así como la gestión del precio de cada producto y del total de cada lista. La aplicación está destinada a dispositivos móviles smartphones que utilicen el sistema operativo Android.

Licencia:

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "[Academic Free License v.3.0](#)".

A destacar:

Las acciones que pueden realizarse mediante el uso de esta aplicación consisten en crear y administrar las listas personales, así como modificar los precios de cada producto. También es posible compartir las listas, pero es necesario estar registrado y tener amigos agregados.

Por otro lado, existe un apartado web en Firebase destinado a la gestión de la base de datos mediante el cual se pueden realizar diversos cambios, con el fin de poder completar la funcionalidad que ofrece la aplicación Android. De esta forma, se pueden administrar los usuarios, introducir datos y modificarlos.

Cómo lo hace:

La aplicación esta formada por varias "*activities*" que se encargan de iniciar las distintas vistas como son la vista principal, la pantalla de login, las solicitudes, los amigos y la creación de las listas. Por otro lado, está compuesta también por varios "*fragments*" que están asociados a un *ViewPager* para mostrar las diferentes categorías junto con el adaptador correspondiente llamado *CustomFragmentPager*. También cuenta con la clase referente a la base de datos donde se inicializa y se cargan los diferentes métodos para manejarla. Por último, cuenta con dos clases más llamadas *Product* y *Share* para poder guardar y recuperar los datos del servidor Firebase.

Casos de uso:

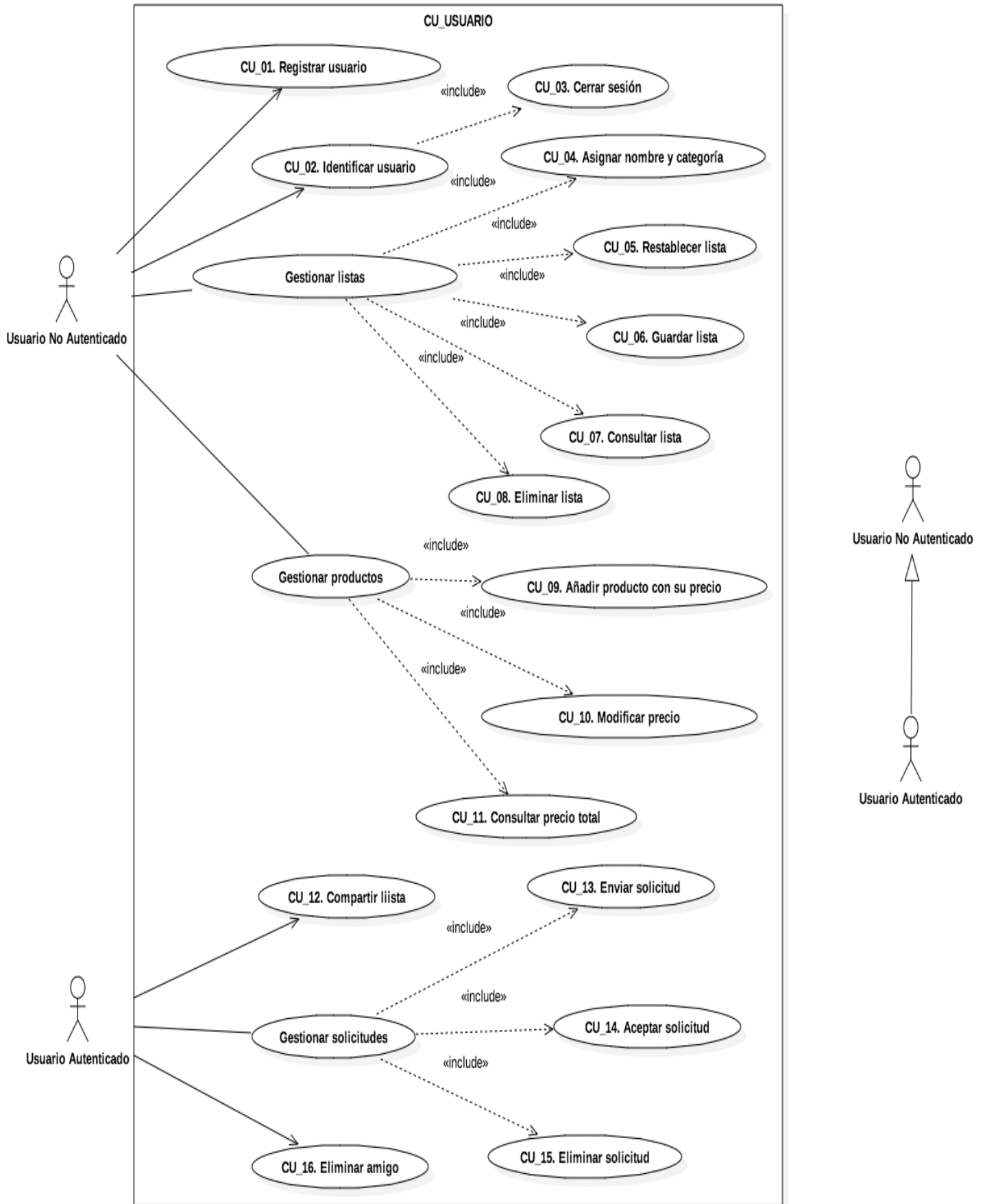


Figura n° 1. Caso de Uso - Usuario

Captura de pantallas:

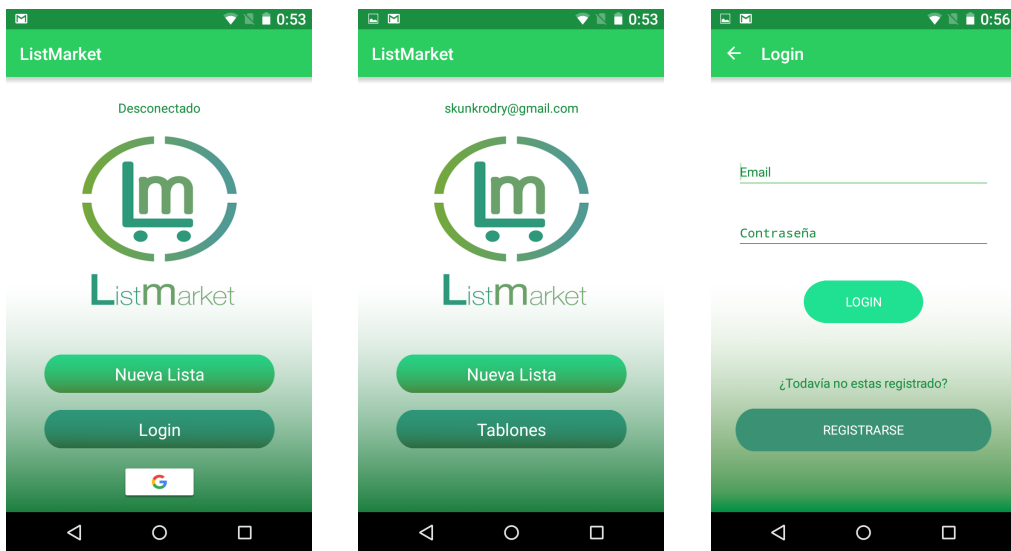


Figura nº 2. Pantalla de bienvenida y de login

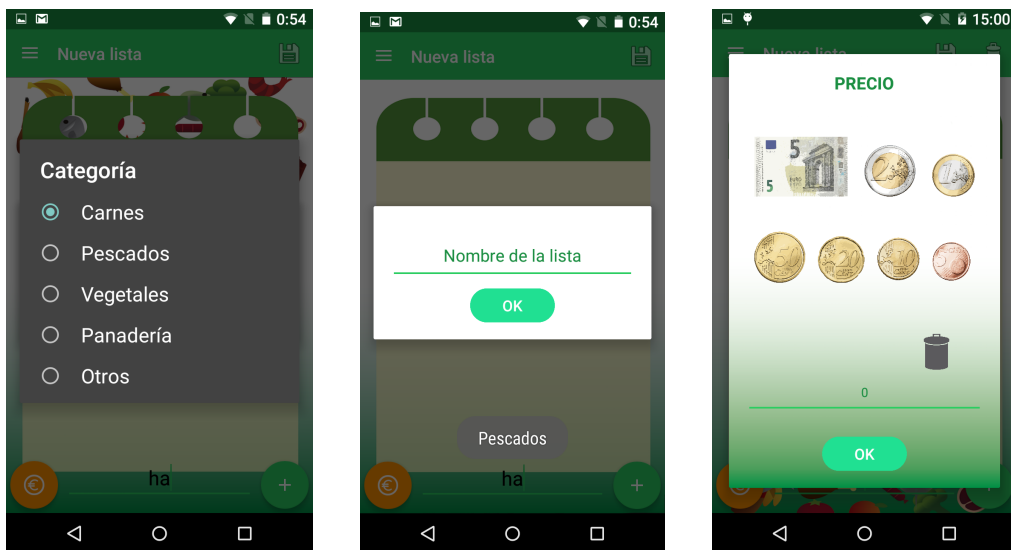


Figura nº 3. Diálogos de la pantalla de nueva lista

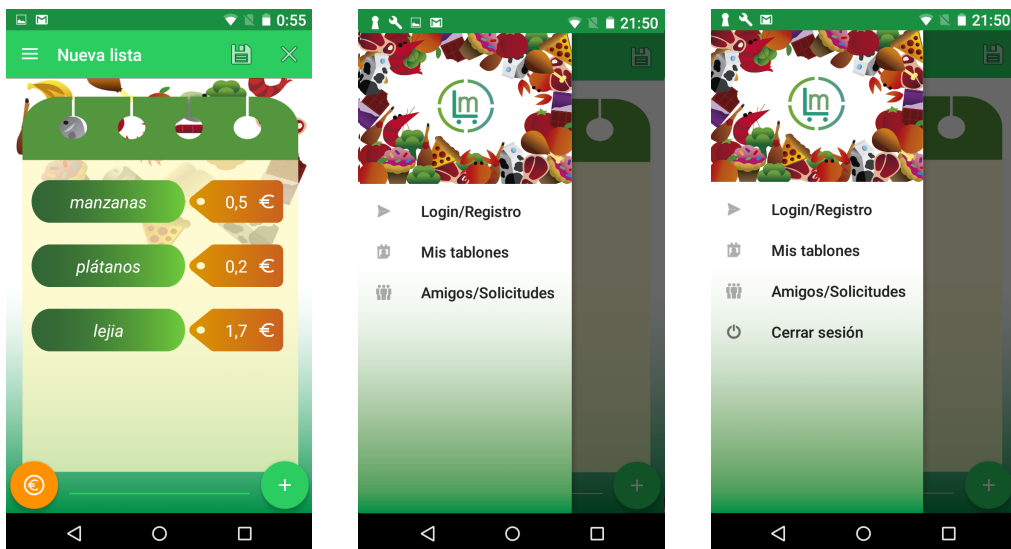


Figura nº 4. Pantalla de nueva lista

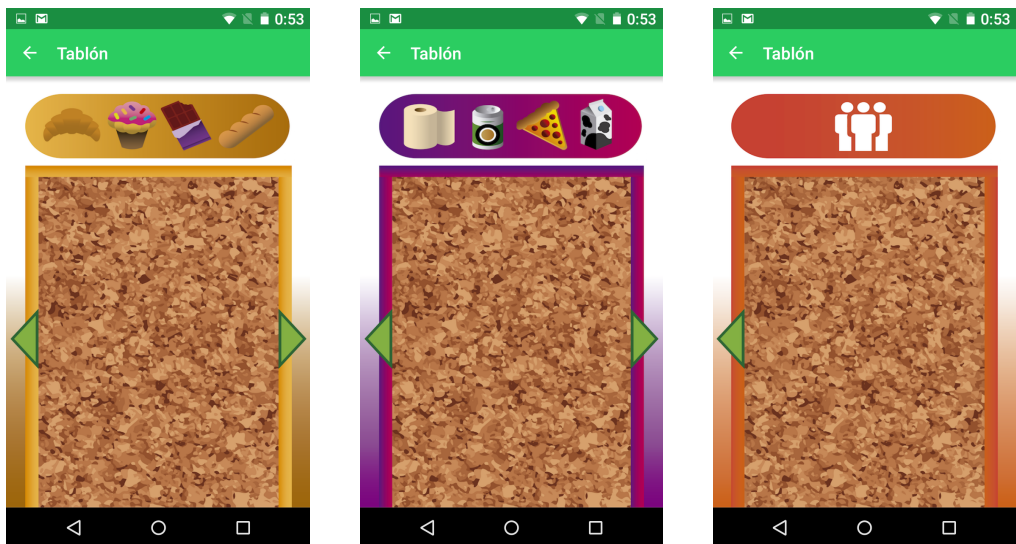


Figura nº 5. Pantalla de los tableros

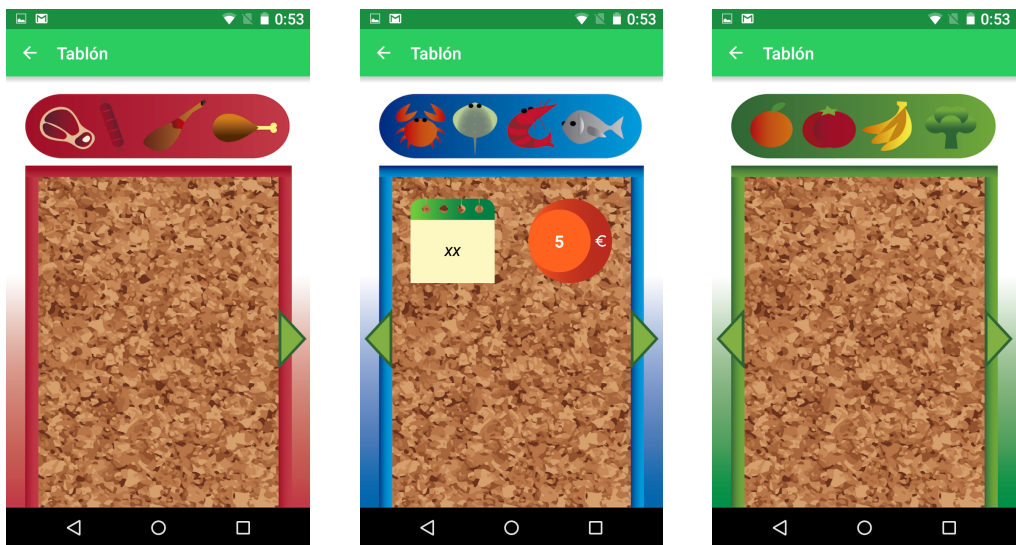


Figura nº 6. Pantalla de los tableros

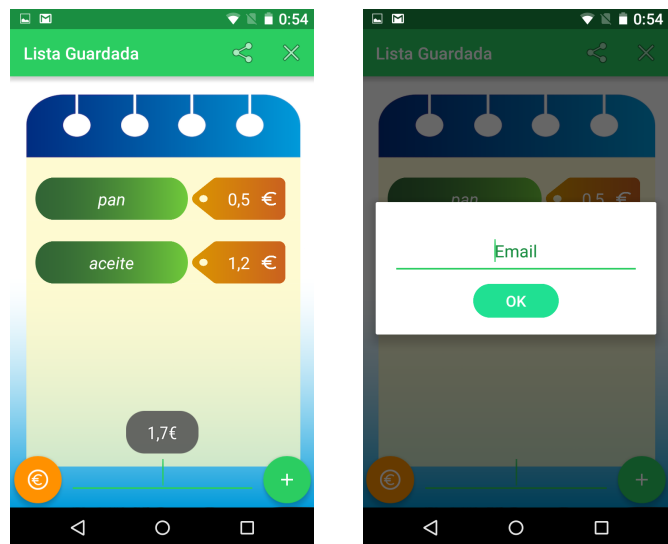


Figura nº 7. Pantalla de compartir la lista con su dialogo

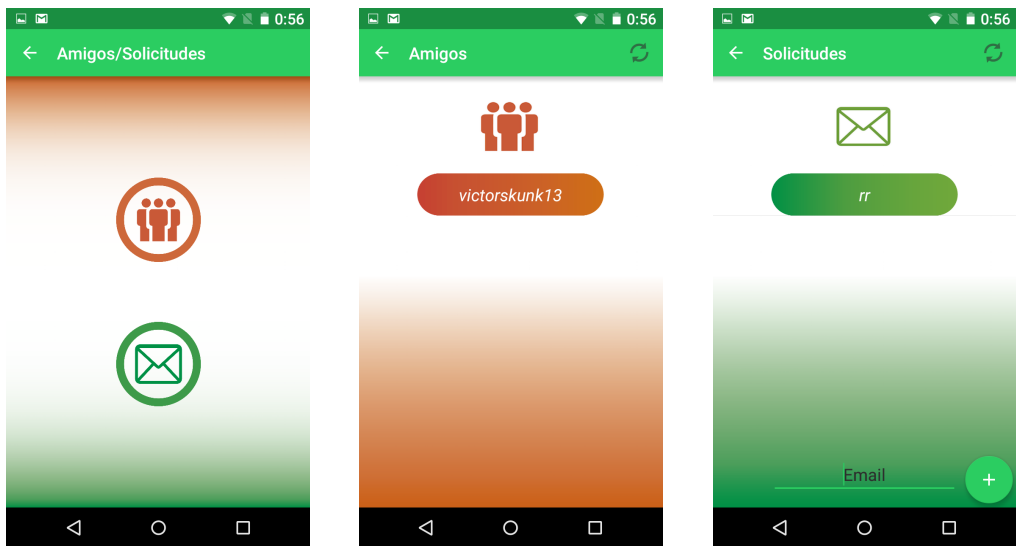


Figura n° 8. Pantalla de los amigos y las solicitudes