

Proyecto final de curso
Android: Fundamentos de Programación
(septiembre-diciembre 2016)

Nombre de la aplicación: *PlusPPT (PiedraPapelTijerasPlus)*

Autor: *Franco García, Jesús*

Qué hace la aplicación:

Versión para Android del juego clásico Piedra Papel Tijeras con diferentes modalidades de juego.

Licencia:

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia “[Academic Free License v.3.0](#)”.

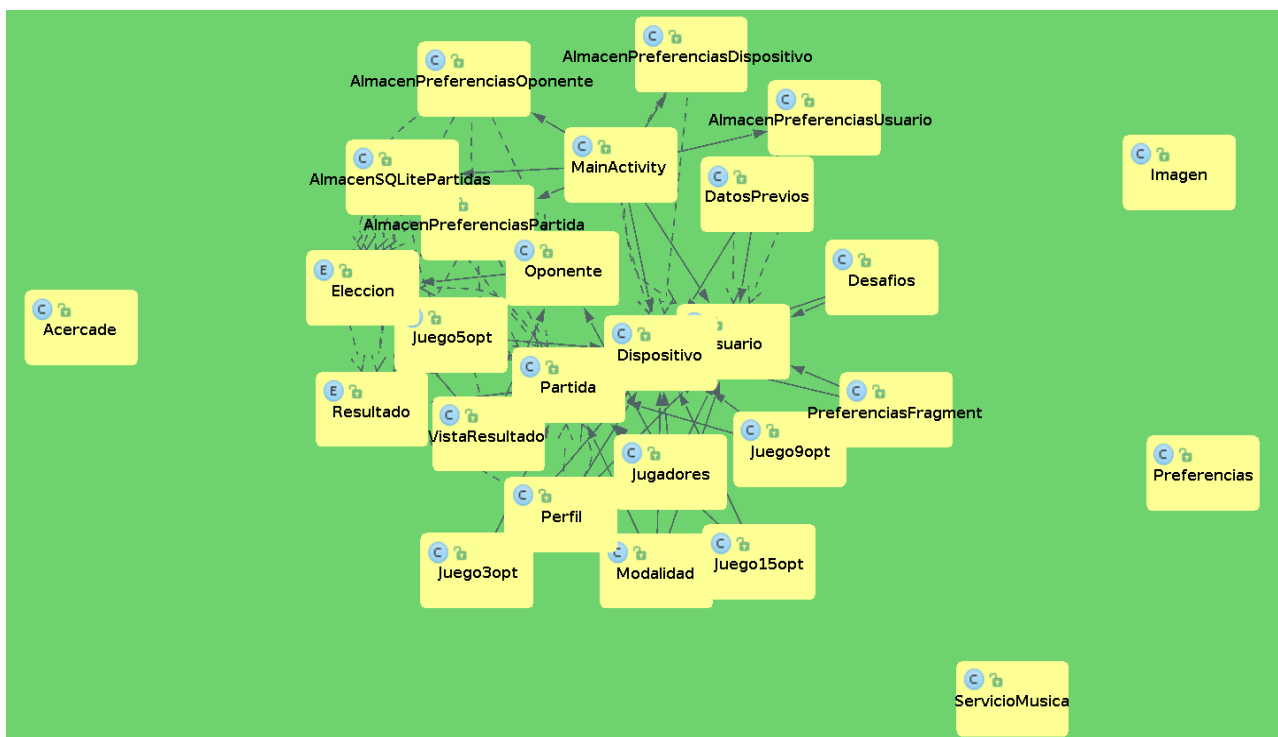
A destacar:

- Permite 4 tipos de modalidades de juego (la clásica de tres opciones y además con 5, 9 y 15 opciones).
- Foto, música, sonido, idioma, etc., configurable.
- Animaciones.
- Idiomas: español e inglés.
- Servicio de música con varias piezas.
- Interfaz preparada para en una segunda versión hacer el juego multijugador con Google Play Games Services.

Cómo lo hace:

La aplicación comienza explicando en que consiste el juego y pidiendo autenticación, después algunos datos al usuario, y ya la siguiente se llega a la que va a ser la pantalla principal, donde se pone en funcionamiento el servicio de música y dónde se pide que se elija una modalidad de juego. Una vez elegida la modalidad se pide elegir si se juega solo (contra la máquina) o contra un oponente real (se implementará en la versión 2). Después de elegir la opción, llegamos a la vista del resultado que es la vista donde se realizan los cálculos para saber el ganador. Además tenemos varias vistas más que son la de perfil, donde se puede cambiar el nick y la foto, y donde se muestran las estadísticas de juego. La vista de desafíos donde llegarán los desafíos enviados por otros jugadores. También llegará una notificación al móvil (todo esto se implementará en la versión 2). Finalmente también tendremos las preferencias de usuario y el acerca de. Todas estas vistas serán accesibles por botones y por menú.

Diagrama UML (Code Iris).



Captura de pantallas:

