

Proyecto final de curso

Android: Fundamentos de Programación

(Noviembre 2014)

Nombre de la aplicación: Benirredrá CF

Autor: Palmer Camps, Carlos

Qué hace la aplicación:

Aplicación para Android orientada a obtener información mediante un servicio web de un club deportivo. Obtiene información, clasificación de la actual temporada, el calendario, y los máximos goleadores.

Licencia:

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "[Academic Free License v.3.0](#)". (o reemplazar por: No autorizo la difusión del código fuente)

A destacar:

- Obtención de los datos mediante un servicio web de www.ffcv.es
- Uso de tabhost
- Uso de intent's que lanzan a nuevas actividades, como llamar por teléfono al club, ver un mapa de la situación del campo, o ver el Facebook del club o la página oficial del club
- Bloqueo de la aplicación para que solo funcione en modo vertical
- Uso de animaciones de imágenes y elementos de listview
- Se ha añadido un splash activity que se carga antes de mostrar el main activity durante 4 segundos.
- Los permisos de la apk son el de acceder a internet y realizar una llamada.
- Decodificación de objetos JSON.

Cómo lo hace:

- Cada pestaña se encarga de cargar una información diferente, es decir, cada pestaña seleccionada obtendrá la información de un servicio web con distinta URL.
- La pestaña Resultados carga los resultados de la jornada actualmente activa. Si se desea se puede cambiar la jornada para ver las siguientes jornadas o para ver los resultados de jornadas anteriores.

Captura de pantallas:

Splash activity



Información



Clasificación



Resultados



Estadísticas