

Proyecto final asignatura.
Android: Fundamentos de Android (2014)

Nombre de la aplicación: MyPM. (Mi Pasta Madre)

Autor: Carlos Pascual Olmos

Qué hace la aplicación:

Se trata de un personaje que representa una levadura natural.

La APP está pensada para la gente que tiene esta levadura en la nevera y sus hijos.

El personaje gana puntos a medida que el usuario usa la aplicación, mete recetas, cocina, juega, etc.

He metido distintas animaciones al tocar el personaje para hacerlo más atractivo para los niños.

El personaje y el escenario evolucionan con el tiempo y cambian de aspecto y, éste mismo personaje que cambia con el tiempo es el que se utiliza en los gráficos del juego. La aplicación sirve también para recordar al usuario si tiene que refrescar la levadura y te dice las cantidades de agua y harina que hay que añadir, ya que esto se tiene que hacer cada semana.

Si no se hace se pierden puntos ya que la levadura real muere.

El usuario puede introducir recetas en la base de datos del hosting para que otros usuarios puedan cocinar con ellas y se pueden subir fotos de la galería. La aplicación está en Inglés Italiano y Español por lo que en la base de datos se discretiza en las consultas con respecto a esos campos para que los usuarios sólo tengan acceso a los datos en su idioma.

El juego es el asteroides pero con los gráficos cambiados y el personaje no se desplaza, está en el centro y sólo gira sobre sí mismo. Se utiliza con el touch porque he pensado que es más cómodo que con los sensores.

Hay una clasificación de usuarios que se encuentra también en el servidor.

Licencia:

Autorizo la difusión del código fuente y de los diseños con fines educativos y siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "Academic Free License v.3.0".

A destacar:

- Me he centrado mucho en el diseño y las animaciones ya que pienso que es muy importante para este tipo de aplicación.
- Gestión de los datos de Puntuaciones y recetas: Base de datos en Hosting con PHP y MySQL
- Inicio de sesión almacenando variables en Preferencias.
- Diseño en vertical y horizontal
- Interfaz en tres idiomas.
- Inicio de sesión.
- La aplicación no está terminada.

Falta meter dos tipos de notificaciones, uno para refrescar cuando hayan pasado 7 días desde la última vez, y otra para los cumpleaños del personaje.

Además falta la actividad de guía para cocinar en la que quiero utilizar alarmas. Ahora todavía no funciona.

Tengo que hacer también una revisión general.

Cómo lo hace:

- Inicia con el Main Activity que pregunta si ya hay usuario. Si lo hay va a ElegirActividad2 que es la actividad principal. Desde allí ya se puede acceder al botón meter recetas , cocinar recetas, jugar , puntuaciones o refrescar. Cuando pulsamos Cocinar o Puntuaciones vamos a una actividad de transición que sirve para seleccionar el tipo de receta, variable que será usada junto con la del idioma para hacer las consultas en la base de datos del hosting.



