

# Proyecto final de curso

## Android: Fundamentos de Programación

### (Julio – Noviembre 2014)

**Nombre de la aplicación:** Rompe Cocos

**Autor:** Daza Díaz , Wilfredo

**Qué hace la aplicación:**

Es un juego de habilidad y destreza mental, para esta primera versión el jugador deberá encontrar una operación matemática puesta en una imagen y resolverla para indicar si es verdadera o falso, además de tener la distracción de imágenes jocosas y un tiempo límite para responder la mayor cantidad de preguntas.

**Licencia:**

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "[Academic Free License v.3.0](#)".

**A destacar:**

- Utiliza el ViewPager, para la presentación de imágenes
- Guarda y consulta las puntuaciones servicios Web basado en REST
- Idiomas: español e inglés.

**Cómo lo hace:**

- El peso principal del programa recae en la visualización de imágenes utilizando para ello ViewPager y la sincronización de la evaluación instantánea de respuestas utilizando arreglos estáticos
- La puntuación se almacena utilizando un servicio web basado en REST, para ello se creó una base de datos en Internet con los archivos de registro de puntuaciones y consulta del listado de puntuaciones.
  - [http://www.conalsoft.com/android/rompe\\_cocos/lista.php?max=20](http://www.conalsoft.com/android/rompe_cocos/lista.php?max=20)
  - [http://www.conalsoft.com/android/rompe\\_cocos/nueva.php?puntos=-1&nombre=Prueba](http://www.conalsoft.com/android/rompe_cocos/nueva.php?puntos=-1&nombre=Prueba)

## Captura de pantallas:

