



Título del Proyecto:

Oficinas de
Registro de las
Administraciones
Públicas

Autor:

Fernández Rosas,
César

Director:

Tomás Gironés,
Jesús

TESINA PARA LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:

**Diploma de Especialización en
Desarrollo de Aplicaciones para
Android**

Septiembre del 2015



Contenido

Introducción	3
Descripción del problema	3
Objetivos	3
Motivación	3
Situación de... / Tecnologías utilizadas.....	¡Error! Marcador no definido.
Arquitectura de la aplicación	4
Esquema del diseño	¡Error! Marcador no definido.
Modelo de datos	4
Vistas	4
Conclusiones	6
Anexo fuentes	¡Error! Marcador no definido.
Listado de fuentes entregadas o enlace a GitHub	¡Error! Marcador no definido.
Manual de usuario	¡Error! Marcador no definido.

Introducción

Descripción del problema

A pesar del aumento del nº de usuarios de las Sedes Electrónicas que las Administraciones Públicas ponen a disposición de los ciudadanos, es todavía un porcentaje muy pequeño el que hace uso de internet para realizar sus trámites con la Administración. La mayoría acude a las oficinas distribuidas por la geografía nacional.

Para acceder a dichas oficinas lo habitual es consultar la dirección por tfno. o por internet. El problema surge a la hora de saber a qué oficina tienen que dirigirse los ciudadanos para resolver un trámite concreto con la Administración. La información está dispersa y poco clara.

Objetivos

Este proyecto pretende reunir en una app información de geolocalización de todas las sedes, oficinas de información, registro y tramitación, con que cuentan las Administraciones Públicas. Además incluirá información adicional como qué trámites se pueden realizar en cada sede, o los canales disponibles de comunicación y tramitación.

Motivación

Realizo trabajos de Jefe de Proyectos Informáticos en la Dirección General de Tecnologías de Información y Comunicaciones del Gobierno del Principado de Asturias.

La motivación es doble:

Por una parte, la necesidad de disponer de una herramienta que aglutine toda la información disponible de las multitudinarias sedes oficiales de las Administraciones Públicas que tenemos en nuestras ciudades.

Por otra, servir de punto de partida para el desarrollo de futuras apps. que ofrezcan un valor añadido a los proyectos desarrollados en el Servicio de Desarrollo de Aplicaciones al que pertenezco.



Arquitectura de la aplicación

Modelo de datos

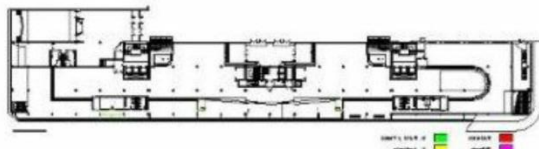
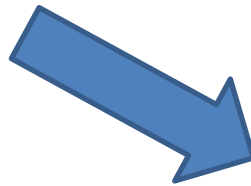
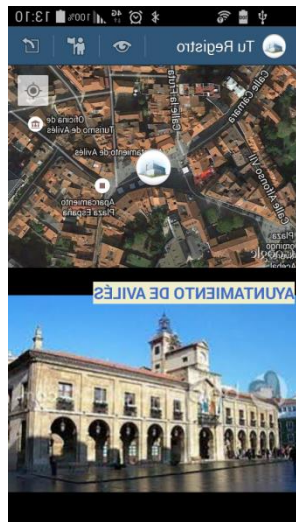
El modelo de datos es simple en esta primera versión. Los datos se almacenan mediante SharedPreferences. En una versión posterior se utilizarán ficheros almacenados en recursos /raw o base de datos SQLite según se vayan detectando necesidades.

Las imágenes se guardan en recursos /drawables.

La estructura de los datos:

```
String Edificio = extras.getString("Titulo");  
String Descripcion = extras.getString("SubTitulo");  
String Latitud = extras.getString("Latitud");  
String Longitud = extras.getString("Longitud");  
String Direccion = extras.getString("Direccion");  
String Registrosde = extras.getString("Registrosde");  
String EdificioAccesible = extras.getString("EdificioAccesible");  
String Horarios = extras.getString("Horarios");  
String Teléfonos = extras.getString("Teléfonos");  
String PáginaWeb = extras.getString("PáginaWeb");
```

Vistas



Descripción de la Aplicación

La aplicación reúne un listado de oficinas de registro de las administraciones públicas de Asturias. En la versión actual se presenta una muestra de datos reales. La idea es utilizar uno/ varios ficheros o base de datos de forma que se disponga de un listado actualizado de todas las dependencias administrativas de la zona. Un ListView sirve de pantalla de inicio.

Se implementará un sencillo buscador para facilitar la localización en la lista del edificio administrativo. Se podrá buscar por nombre de trámite a realizar o sector (industria, empleo, agricultura, etc...).

Al seleccionar un elemento de la lista se presentará otra pantalla dividida en 2 partes, mostrando el mapa mediante los servicios de Google Maps, y una foto del edificio correspondiente.

En la barra de acción se incluyen las opciones de acceso a datos con más detalle del Edificio, uno o varios planos del edificio y la opción de centrar la vista en el edificio. Se podrá manipular el mapa para conocer nuestra posición actual y la distancia al edificio.

Conclusiones

Debido a la falta de tiempo esta primera versión es un piloto de la app futura. En esta se ofrece información al ciudadano para localizar el sitio donde se realizan sus trámites administrativos. Se incluirá un modelo de datos más completo en el que se pueden ir añadiendo tablas/ficheros en función de las necesidades de uso que vayan surgiendo. Por ejemplo, tablas con las características físicas o tecnológicas del edificio que puedan ser de utilidad a los técnicos para realizar reparaciones. Ficheros kml para la geoposición de los edificios.