

## Proyecto Agenda

**Nombre de la aplicación:** Agenda

**Autor:** David March Egido

**Descripción de funcionamiento:** Implementación de una agenda en la cual poder almacenar y gestionar diferentes notas o mensajes cortos así como poder crear notificaciones mediante el calendario de android.

**Licencia:** *Autorizo la difusión del código fuente siempre y cuando sea para fines educativos.*

### **A destacar:**

- Permite el almacenamiento de información mediante una base de datos SQLite
- Comunicación y transferencia de datos entre aplicaciones
- Utilización de snippets públicos para ampliar y gestionar el uso del calendario.
- Adaptación de las vistas para poderlo mostrar tanto en vertical como en horizontal
- Uso de Strings en toda la aplicación para facilitar la modificación de los textos del programa
- Uso del `CreateOptionsMenu` para insertar notas.
- Uso de iconos para mejorar el aspecto visual del programa

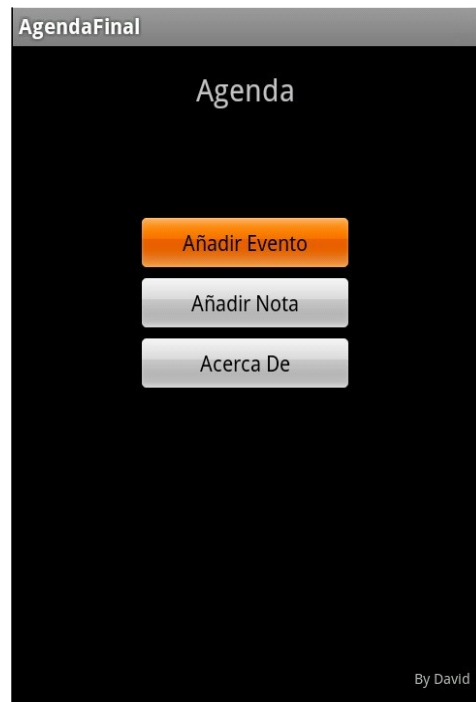
### **Funcionamiento**

La aplicación se basa en el uso de la base de datos SQLite para almacenar y gestionar los diferentes elementos creados, de esta manera para poder implementar la creación y gestión de notas necesitamos las siguientes clases:

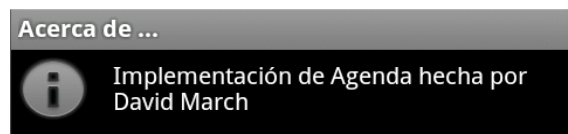
- **NoteEdit** → Proporciona el objeto nota, en esta clase es donde se relaciona el layout que se muestra al editar una nota como los campos que se almacenarán en la base de datos.
- **NotePad** → Proporciona la gestión de la lista de elementos así como la implementación de las diferentes opciones disponibles (borrar, menu, insertar ...)
- **NotesDbAdapter** → Proporciona las funcionalidades básicas de la base de datos.

## Capturas de Pantalla

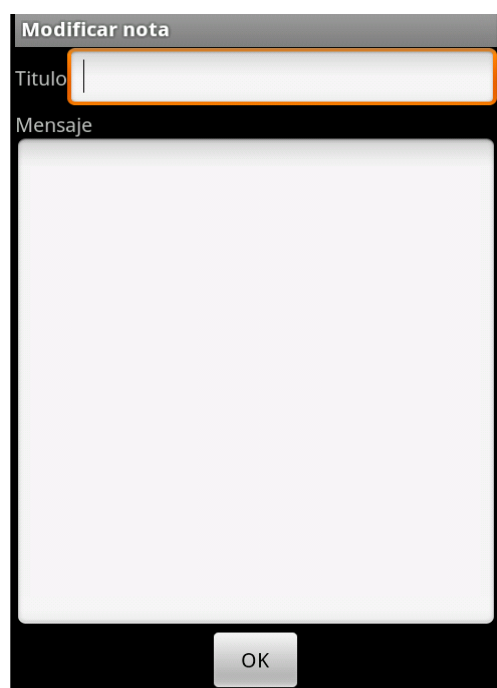
### Actividad principal



### Opcion Acerca de



### Opcion Añadir Nota



AgendaFinal

Entregar Proyecto