

# Proyecto final de curso

## Android: Programación de aplicaciones

### (3ª edición online, octubre-Enero 2013)

**Nombre de la aplicación:** AlertWeather

**Autor:** Matos Vázquez, Yulaimy

#### **Qué hace la aplicación:**

Muestra una alerta con información del estado del tiempo meteorológico. Se configura a qué hora quiere que salte la alerta, además el usuario puede configurar unas preferencias para que al mostrar la alerta, si alguna preferencia está dentro del rango seleccionado se muestra la anotación, ejemplo: el usuario configura una preferencia para lluvia que si hay una probabilidad de lluvia entre 70% y 90% su mensaje a mostrar sería coger paraguas y gabardina negra.

#### **Licencia:**

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia "[Academic Free License v.3.0](#)".

#### **A destacar:**

- Guarda las alertas y preferencias del usuario en BBDD SqlLite.
- Idiomas: español e inglés.
- Se hace uso de BroadcastReceiver para recoger cuando salta el evento del AlarmManager, en este momento se accede a internet y busca los datos meteorológicos, y muestra mensaje al usuario.

En versiones posteriores se añadirá la posibilidad de obtener el xml del tiempo según posición geográfica actual del terminal

#### **Cómo lo hace:**

- La actividad principal dispone de 3 pestañas, en la primera pestaña se visualizan los mensajes con la previsión del tiempo de ese día y el usuario no ha querido eliminar.  
En la segunda pestaña se visualiza una lista con las alertas configuradas, se muestran todos sus datos, también desde esta pestaña se puede añadir nuevas alertas y modificar, eliminar o desactivar las alertas existentes. En la tercera pestaña aparecería la configuración de las preferencias; las preferencias pueden ser de tipo (temperatura, nieve, probabilidad de lluvia, viento, etc.), tienen un rango desde hasta, y un campo de descripción para que el usuario establezca la información que el mismo quiere visualizar en el mensaje cuando se cumpla ese rango.

**Captura de pantallas:**

